2006年04月22日第8版

曲面の定義と例

目次

1	曲面の定義	2
2	曲面の例	5
2.1	二次曲面	5
2.1.1	・楕円面, 球面	5
2.1.2	・一葉双曲面	5
2.1.3	・二葉双曲面	5
2.1.4	・楕円放物面	6
2.1.5	・双曲放物面	6
2.1.6	・楕円錐, 円錐	6
2.2	その他の曲面	6
2.2.1	・輪環面 (ドーナツ面)	7
2.2.2	・柱面	7
2.2.3	・回転面, 擬球面, 懸垂面	7
2.2.4	・正コノイド, 常螺旋面	8

1 曲面の定義

平面を曲げた面を考えた場合，曲げる前の平面上の各点と曲げた後の面上の各点は1対1に対応するものと考えられる．

そこで，先ず uv 平面 R^2 の領域 D から空間 E^3 の部分集合への1対1連続写像

$$S: f(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v)) \quad (1)$$

を考える．

また，平面の曲げ方として，破いたり折ったりせず，曲げた後の面は十分に滑らかであると考え．すなわち，この写像 S は

$$x(u, v), y(u, v), z(u, v) \text{ は } C^\infty \quad (2)$$

の条件を満たすと考える．

更に曲げた後の面は図1のように接平面を持つことができると考える．

図 1: 接平面

すなわち，接ベクトルを

$$f_u = \frac{\partial f(u, v)}{\partial u} = \left(\frac{\partial x(u, v)}{\partial u}, \frac{\partial y(u, v)}{\partial u}, \frac{\partial z(u, v)}{\partial u} \right) \quad (3)$$

$$f_v = \frac{\partial f(u, v)}{\partial v} = \left(\frac{\partial x(u, v)}{\partial v}, \frac{\partial y(u, v)}{\partial v}, \frac{\partial z(u, v)}{\partial v} \right) \quad (4)$$

と記述するとき

$$\text{接ベクトル } f_u, f_v \text{ は一次独立である.} \quad (5)$$

と考える．

(1) によって記述される S が (2), (5) の条件を満たすとき，この S を**曲面片**といい，曲面片の和集合によって記述される面を**曲面**という．

上記の条件 (5) は以下の条件1~4のうち，いずれかを満たせば成立する．

条件 1 一次独立でなければ $f_u \wedge f_v$ は 0 になってしまうので

$$f_u \wedge f_v \neq 0 \quad (6)$$

が成立すれば条件 (5) は成立する.

条件 2 一次独立の定義より

$$\text{rank} \begin{bmatrix} f_u \\ f_v \end{bmatrix} \neq 0 \quad (7)$$

が成立すれば条件 (5) は成立する. ここで

$$\begin{bmatrix} f_u \\ f_v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_u & y_u & z_u \\ x_v & y_v & z_v \end{bmatrix} \quad (8)$$

は Jacobi (ヤコビ) 行列とよばれる.

条件 3 Lagrange (ラグランジュ) の公式

$$(w \wedge x) \cdot (y \wedge z) = (w \cdot y) \cdot (x \cdot z) - (w \cdot z) \cdot (x \cdot y) \quad w, x, y, z \in \mathbf{R}^3 \quad (9)$$

より

$$|f_u \wedge f_v|^2 = (f_u \cdot f_u) \cdot (f_v \cdot f_v) - (f_u \cdot f_v)^2 \quad (10)$$

故に

$$(f_u \cdot f_u) \cdot (f_v \cdot f_v) - (f_u \cdot f_v)^2 \neq 0 \quad (11)$$

が成立すれば条件 (6) が成立するので, 条件 (5) が成立する.

条件 4

$$\begin{aligned} f_u \wedge f_v &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_u & y_u & z_u \\ x_v & y_v & z_v \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} y_u & z_u \\ y_v & z_v \end{vmatrix} i + \begin{vmatrix} z_u & x_u \\ z_v & x_v \end{vmatrix} j + \begin{vmatrix} x_u & y_u \\ x_v & y_v \end{vmatrix} k \end{aligned} \quad (12)$$

ここで

$$\frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} y_u & z_u \\ y_v & z_v \end{vmatrix}, \quad \frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} z_u & x_u \\ z_v & x_v \end{vmatrix}, \quad \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} x_u & y_u \\ x_v & y_v \end{vmatrix} \quad (13)$$

なので

$$f_u \wedge f_v = \frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} i + \frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)} j + \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} k \quad (14)$$

故に (13) のうち1つでも0でなければ (6) が成立し条件 (5) は成立する.

$$\frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \cdot \frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} \cdot \frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)} \neq 0 \quad (15)$$

は (13) のうち1つでも0でないことと必要十分条件の関係にあるので (15) が成立すれば条件 (5) は成立する.

2 曲面の例

2.1 二次曲面

一般に、2次式で表される曲面を2次曲面という。

2.1.1 ・楕円面, 球面

a, b, c を正の実数とするとき、原点 O を中心とする楕円面は

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (16)$$

と記述される。これを

$$\begin{cases} x = a \cos u \cos v \\ y = b \cos u \sin v \\ z = c \sin u \end{cases} \quad (17)$$

のように表示することもできる。

(16) および (17) において $a = b = c$ とすれば球面の記述になる。

2.1.2 ・一葉双曲面

$a, b, c > 0$ とするとき

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (18)$$

で記述される曲面を一葉双曲面という。これは

$$\begin{cases} x = a \cosh u \cos v \\ y = b \cosh u \sin v \\ z = c \sinh u \end{cases} \quad (19)$$

とパラメータ表示することもできる。

2.1.3 ・二葉双曲面

$a, b, c > 0$ とするとき

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1 \quad (20)$$

で記述される曲面を**二葉双曲面**という。 z 軸+側に位置する面は

$$\begin{cases} x = a \sinh u \cos v \\ y = b \sinh u \sin v \\ z = c \cosh u \end{cases} \quad (21)$$

z 軸-側に位置する面は

$$\begin{cases} x = a \sinh u \cos v \\ y = b \sinh u \sin v \\ z = -c \cosh u \end{cases} \quad (22)$$

とパラメータ表示することもできる。

2.1.4 ・楕円放物面

$$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \quad (23)$$

2.1.5 ・双曲放物面

$$z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} \quad (24)$$

2.1.6 ・楕円錐, 円錐

原点 O に頂点を持ち, z 軸を軸とする**直円錐**は

$$x^2 + y^2 = az^2, (a > 0) \quad (25)$$

で表される。

原点 O に頂点を持ち, z 軸を軸とする**楕円錐**は

$$\frac{x^2}{a} + \frac{y^2}{b} = z^2, (a, b > 0) \quad (26)$$

で表される。

2.2 その他の曲面

2次曲面以外の代表的な曲面の例を以下に示す。

2.2.1 ・輪環面（ドーナツ面）

$0 < a < b$ のとき輪環面は

$$\left(\sqrt{x^2 + y^2} - b\right)^2 + z^2 = a^2 \quad (27)$$

と表される. また, 角度 θ, φ を用いてパラメータ表示すると

$$\begin{cases} x = (a \cos \varphi + b) \cos \theta \\ y = (a \cos \varphi + b) \sin \theta \\ z = a \sin \varphi \end{cases} \quad (28)$$

2.2.2 ・柱面

xy 平面上に曲線

$$\begin{cases} x = x(u) \\ y = y(u) \end{cases} \quad (29)$$

が存在するとき (29) と

$$z = v \quad (30)$$

によって構成される曲面を**柱面**という.

2.2.3 ・回転面, 擬球面, 懸垂面

xz 平面上に z 軸と交わらない曲線

$$x = f(u), z = g(u) \quad (31)$$

が z 軸を中心に回転して構成される曲面

$$\begin{cases} x = f(u) \cos v \\ y = f(u) \sin v \\ z = g(u) \end{cases} \quad (32)$$

を**回転面**という.

$$\begin{cases} f(u) = \frac{1}{c} e^{-cu} \\ g(u) = \pm \int_0^u \sqrt{1 - e^{-2ct}} dt \\ (0 \leq u \leq \infty) \end{cases} \quad (33)$$

のとき, これを**擬球面**といい

$$\begin{cases} f(u) = \sqrt{u^2 + a^2} \\ g(u) = \pm a \sinh^{-1} \frac{u}{a} \end{cases} \quad (34)$$

のとき, これを**懸垂面**という.

2.2.4 ・正コノイド, 常螺旋面

$$\begin{cases} x = u \cos v \\ y = u \sin v \\ z = f(v) \end{cases} \quad (35)$$

で記述される曲面を**正コノイド**といい, 特に

$$f(v) = av + b \quad (36)$$

のとき, これを**常螺旋面**という.

参考文献

- [1] 細野忍, 微分幾何, 朝倉書店, 2001
- [2] 劔持勝衛, 曲面論講義, 培風館, 2000
- [3] 小林昭七, 曲線と曲面の微分幾何, 裳華房, 1998
- [4] 川崎徹郎, 曲面と多様体, 朝倉書店, 2001
- [5] 志賀浩二, 曲面, 岩波書店, 1994
- [6] 日本数学会編, 岩波数学辞典第3版, 岩波書店, 1985
- [7] 東海大学数学教室編, 微分積分学, 東海大学出版会, 1972

更新履歴

更新年月日	版	内容
2005/06/14	初版	
2005/08/10	第2版	極座標表示の弧長を追記.
2005/08/16	第3版	極座標表示の弧長に極座標の図を追記.
2005/08/26	第4版	平面曲線の曲率の節の記述を一部修正. 弧長の曲座標表示の節の記述を一部修正.
2005/08/27	第5版	平面曲線の曲率（極座標）の節の記述を一部修正.
2005/08/30	第6版	平面曲線の曲率（極座標）の節の記述ミスを修正.
2005/09/01	第7版	Frenet 標構の節の座標の図の「Frenet 標構により定義される平面」を修正.
2006/04/22	第8版	曲線論・曲面論のまとめから曲面論部分のみ抽出.